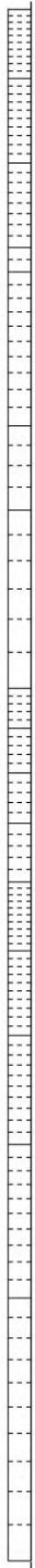


+

x



LA RÈGLE À CALCUL

Découper les pointillés, enlever les parties grisées et plier les traits pleins.